

Sup Latex

Résine d'accrochage pour mortiers et bétons

Ref. 7006 2

Présentation SUP LATEX est une dispersion aqueuse de résine synthétique.

Caractéristiques techniques

- Liquide blanc laiteux.
- Extrait sec : 50 % environ.
- Densité : 1.
- Solubilité dans l'eau : miscible en toutes proportions.

Avantages Donne aux mortiers un haut pouvoir d'adhérence sur tout support (béton, pierre, brique,...).
Augmente la plasticité et la cohésion.
Accroît les résistances à la traction et à l'allongement.
Assure l'étanchéité des mortiers.
Améliore la dureté de surface.
Réduit le rapport eau ciment (E/C).
SUP LATEX est compatible avec tous les ciments et la chaux.

Domaine d'emploi SUP LATEX est recommandé dans les domaines suivants :
Barbotine d'accrochage pour enduits et chapes sans piquage du support.
Ragréages, reprofilages, et reprise d'épaufrures.
Reprises de bétonnages.
Jointoiement et travaux de toitures.
Travaux d'imperméabilisation.
Pose de carrelages.
Renforcement de structures de chaussée (parkings, sol industriels, ...).
Cuvelage, chapes minces etc...

Mise en oeuvre

Préparation des supports Ils seront sains, en bon état et exempts de laitances artificielles et parties non adhérentes.
Ils seront préalablement mouillés à saturation puis balayés.

Dosage

a) Préparation de la solution :
1 Volume SUP LATEX 2 volumes d'eau.

b) Préparation de la barbotine et gobetis
1 Volume ciment 1 volume sable.
Gâcher le mélange sable ciment + ajout de la solution jusqu'à obtention d'une consistance crémeuse (en moyenne 1 litre de solution pour 3,5 kg de mélange sec).

c) Préparation du mortier
1 volume ciment 2 volumes sable 0 3 mm.
Gâcher jusqu'à une consistance souhaitée avec la solution.

Exécution des travaux

a) Enduits

- Préparer le support selon méthode.
- Appliquer un gobetis d'accrochage et laisser durcir.
- Étendre le mortier en une ou plusieurs couches selon l'épaisseur à atteindre.
- Dresser à la règle, garder une surface rugueuse.
- Appliquer la couche de finition.

b) Chapes

- Préparer le support selon méthode.
- Appliquer au balai de cantonnier la barbotine en couche mince de quelques millimètres d'épaisseur.
- Sur la barbotine encore fraîche et poisseuse, étaler le mortier.
- Talocher.
- Protéger de la dessiccation par pulvérisation de la solution ou du produit de cure STOPSOL, aussitôt la fin du lissage.

c) Ragréages, reprofilages et reprise d'épaufrures

- Préparer le support selon méthode.
- Appliquer au balai ou au pinceau la solution sur le support.
- Avant séchage, appliquer le mortier.
- Procéder aussitôt aux ragréages, reprofilages, reprise d'épaufrures...

d) Reprise de bétonnage

- Laver au jet d'eau sous pression le béton dans la zone de reprise.
- Appliquer le mortier à consistance plastique sur 2 à 3 cm d'épaisseur.
- Couler le béton sans attendre, afin d'assurer une bonne liaison béton mortier.

e) Jointement et travaux de toitures

- Creuser les parties à restaurer.
- Laver au jet d'eau.
- Appliquer le mortier gâché assez ferme.
- Protéger contre la dessiccation.

f) Travaux d'imperméabilisation

- Nettoyer le support au jet d'eau sous pression.
- Confectionner une barbotine avec du sable fin, gâchée à consistance fluide.
- Appliquer à la brosse en plusieurs couches croisées, espacées entre elles de 4 à 5 h.

g) Pose de carrelages

Pose verticale

- Humidifier et préparer le support selon méthode.
- Poser traditionnellement les carrelages à l'aide du mortier même en présence d'eau.

Pose au sol

- Humidifier et préparer le support selon méthode.
- Étaler sur 2 cm d'épaisseur un mortier, composé de 1 volume ciment + 3 volumes sable, gâché avec la solution à consistance ferme.
- Tirer à la règle.
- Appliquer les carreaux avant le début de prise afin de faire refluer légèrement le mortier dans les joints.
- Remplir les vides avec le joint à carrelages.

Consommation

- Barbotine d'accrochage : environ 0,12 litre par m² et mm d'épaisseur.
- Mortier : environ 0,6 litre par m² et cm d'épaisseur.

Conditionnement - Stockage

- Carton de 10 x 2 litres.
- Carton de 4 x 5 litres.
- Bidon 30 litres.

-